

Shayanne

FOR	AGI	VOL	LOG	CHA	ANAR
2	3	3	2	3	4
NUYENS _____ 0 ¥					
TAILLE <u>1m62</u> ESSENCE _____ 6					



MOTS CLES

Orpheline SINless
 Auburn, Métroplex de Seattle
 Mage à louer
 Chamane coyote illusionniste
 Train de vie squatter

REPLIQUES

- "Coyote m'a appris à toujours aller de l'avant sans trop me prendre la tête."
- "Je suis chamane, moi, pas mage."
- "J'arrivais pas à dormir cette nuit, alors je suis allé me balader dans l'astral."
- "J'ai pas de plan, mais j'ai un bon feeling."

ATOUTS

Nom Magicienne complète Type Eveillée Niveau 5
 Effet Sorcellerie, Invocatrice, Perception et projection astrale

Nom Esprit mentor Coyote Type Trait Niveau 4
 Effet RR 1 aux tests de Sorcellerie (sorts d'illusion)
RR 1 aux tests d'Influence (bluff)

Nom Focus sorcier Type Equipement Niveau 5
 Effet RR 1 aux tests de Sorcellerie

Nom Dague rituelle Type Equipement Niveau 2
 Effet RR 1 aux tests de Combat rapproché (combat astral)

Nom Squat protégé par le gang Type Contact Niveau 3
 Effet Le gang arrive pour défendre le squat en échange un point d'Anarchy
RR 1 aux tests de Réseau (la rue)

Nom _____ Type _____ Niveau _____
 Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
 Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
 Effet _____

COMPETENCES

Nom	Indice	+Att.	= RD	RR
Athlétisme (défense à distance +2)	2	FOR	4	
Furtivité (Discrétion astrale +2)	3	AGI	6	
Perception (Astrale +2)	3	LOG	5	
Pilotage (Motos +2)	1	AGI	4	
Survie	2	LOG	4	
Armes à distance	-	AGI	3	
Combat rapproché (Combat astral +2)	3	AGI	6	1
Electronique	-	LOG	2	
Piratage	-	LOG	2	
Ingénierie	-	LOG	2	
Influence (Bluff +2)	4	CHA	7	1
Réseau (La rue +2)	2	CHA	5	1
Sorcellerie (Sorts d'illusion +2)	5	VOL	8	1
Conjuration (Sorts de manipulation +2)	3	VOL	10	2
		VOL	10	1

ARMES

Modèle	VD	Portées
Mains nues	2	OK / - / - / -
Dague rituelle	3	OK / - / - / -
Fichetti Security 500	4	OK / OK / Dés / -
Trait de feu	3	OK / OK / OK / OK
Astral	3	OK / - / - / -
Dague rituelle en astral	4	OK / - / - / -

ARMURES

Modèle	Légère	Grave	Incap.
Sans armure	2	5	8
Poncho de mage épais	4	7	10
Mental	3	6	9

BLESSURES



SORTS

Confusion (illusion) Doigts télékinétiques (Manip)
 Patate chaude (illusion) Trait de feu (combat)
 Fantasma (illusion) Provoquer allergie (santé)
 Chimère (illusion)

Rune de garde astrale (rituel) : Créé une barrière astrale qui reste en place (nombre d'heures du rituel) jours en échange d'un point d'Anarchy.

EQUIPEMENTS DIVERS

Faux SIN Loge de médecine
 Commlink Focus sorcier

Vespa rose :
 (Autopilote 6, Structure 3, Maniabilité 1, Vitesse 2, Blindage 0)