



FICHE DE PNJ

PNJ - 01

Nom Metatype Combativité

Concept

Comp. principales Succès (Réserve / RR)

Niveau moyen des autres comp.

Atouts / Sorts Effets

Armes DV Portées

Equipements

Moniteur Armure Légère Grave Incap.

Physique Mental

PNJ - 03

Nom Metatype Combativité

Concept

Comp. principales Succès (Réserve / RR)

Niveau moyen des autres comp.

Atouts / Sorts Effets

Armes DV Portées

Equipements

Moniteur Armure Légère Grave Incap.

Physique Mental

PNJ - 02

Nom Metatype Combativité

Concept

Comp. principales Succès (Réserve / RR)

Niveau moyen des autres comp.

Atouts / Sorts Effets

Armes DV Portées

Equipements

Moniteur Armure Légère Grave Incap.

Physique Mental

PNJ - 04

Nom Metatype Combativité

Concept

Comp. principales Succès (Réserve / RR)

Niveau moyen des autres comp.

Atouts / Sorts Effets

Armes DV Portées

Equipements

Moniteur Armure Légère Grave Incap.

Physique Mental