

FICHE DE PNJ

PNJ - 01

Nom	Metatype	Combativité
-----	----------	-------------

Concept		
Comp. principales	Succès	(Réserve / RR)

Niveau moyen des autres comp.

Atouts / Sorts	Effets
----------------	--------

Armes	DV	Portées
-------	----	---------

Equipements

Moniteur	Armure	Légère	Grave	Incap.
----------	--------	--------	-------	--------

Physique				
Mental				

PNJ - 03

Nom	Metatype	Combativité
-----	----------	-------------

Concept		
Comp. principales	Succès	(Réserve / RR)

Niveau moyen des autres comp.

Atouts / Sorts	Effets
----------------	--------

Armes	DV	Portées
-------	----	---------

Equipements

Moniteur	Armure	Légère	Grave	Incap.
----------	--------	--------	-------	--------

Physique				
Mental				

PNJ - 02

Nom	Metatype	Combativité
-----	----------	-------------

Concept		
Comp. principales	Succès	(Réserve / RR)

Niveau moyen des autres comp.

Atouts / Sorts	Effets
----------------	--------

Armes	DV	Portées
-------	----	---------

Equipements

Moniteur	Armure	Légère	Grave	Incap.
----------	--------	--------	-------	--------

Physique				
Mental				

PNJ - 04

Nom	Metatype	Combativité
-----	----------	-------------

Concept		
Comp. principales	Succès	(Réserve / RR)

Niveau moyen des autres comp.

Atouts / Sorts	Effets
----------------	--------

Armes	DV	Portées
-------	----	---------

Equipements

Moniteur	Armure	Légère	Grave	Incap.
----------	--------	--------	-------	--------

Physique				
Mental				