



FICHES DE PERSONNAGE SRAAZ

Tout d'abord, merci pour votre téléchargement !

Cette fiche a été conçue de manière modulaire. À l'exception du modèle « tout au recto », pensé pour être utilisé sur une seule face, les autres variantes sont prévues pour une impression recto-verso. L'objectif est de proposer une présentation claire et pratique en jeu : le recto rassemble tout ce qui doit rester immédiatement lisible pendant la partie, notamment en séparant les différents types d'atouts, ce qui demande beaucoup d'espace. Cet espace devient encore plus limité lorsqu'il faut penser aux compétences, spécialisations et atouts offrant une RR, tout en prévoyant une marge pour la progression du personnage.

En résumé : le recto se veut aussi lisible et fonctionnel que possible. Le verso, quant à lui, regroupe l'ensemble des atouts du personnage de façon plus complète, mais moins directement exploitable en cours de partie. L'idée est donc de pouvoir jouer en se concentrant uniquement sur le recto, tout en ayant le verso à disposition en cas de besoin.

La table des matières ci-dessous vous aidera à trouver les numéros de page du recto et du verso qui vous intéresse pour que vous puissiez les imprimer ensemble pour former votre fiche.

NUMÉROS DE PAGE DES FICHES

Fiche "recto seul"	2
Recto de base (mundane)	3
Recto éveillé	4
Recto adepte	5
Recto decker	6
Recto Rigger	7
Recto multipass	8
Verso générique	9
Verso générique avec table de risque	10
Verso générique avec table de risque et contacts supplémentaires	11

ANARCHY

PSEUDO

COMPORTEMENTS

COMPÉTENCES

Nom **Ind.** **+ Att.** **=RD** **RR**

EQUIPEMENTS DIVERS

ARMES

Modèle DV Portées

MOTS CLÉS

RÉPLIQUES

ATOUTS

Nom

—

Effect

Nom

Nem

ARMURES

Modèle

Légère Grave Incap.

BLESSURES



ANARCHY

PSEUDO



COMPORTEMENTS

COMPÉTENCES

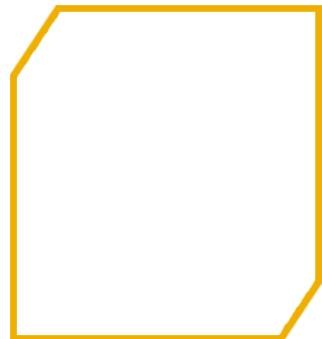
Nom	Ind.	+ Att.	= RD	RR

CONTACTS

Nom	Occupation	Domaine	RR

EQUIPEMENTS DIVERS

MOTS CLÉS



RÉPLIQUES

MAGIE

Sorcellerie _____ **Conjuration** _____ **Adepté** _____

Perception astrale _____ Projection astrale _____

Masque chamanique

Esprit mentor

Métamagies _____ **Initié rang** _____

SORTS

Initié rang

TRAITS / CYBER / POUVOIRS

ARMES

Modèle	DV	Portées
		/ / / /
		/ / / /
		/ / / /

ARMURES

Modèle	Légère	Grave	Incap.

BLESSURES



ANARCHY

PSEUDO

COMPORTEMENTS

COMPÉTENCES

CONTACTS

Nom	Occupation	Domaine	RR

EQUIPEMENTS DIVERS

MOTS CLÉS

RÉPLIQUES

TRAITS

CYBER/BIOWARE

POUVOIRS

VEHICULE

Modèle _____ **Type** _____
Auto **Man.** **Vit.** **Struct.** **Blin.** **L** **G** **I**

Autosofts / Options



ARMES

DV Portées

			/	/	/
			/	/	/
			/	/	/
			/	/	/
			/	/	/

ARMURES

Légère Grave Incap.



ANARCHY

PSEUDO

COMPORTEMENTS

COMPÉTENCES

CONTACTS

Nom **Occupation** **Domaine** **RR**

EQUIPEMENTS DIVERS

MOTS CLÉS

RÉPLIQUES

VEHICULE

Autosoftware / Options

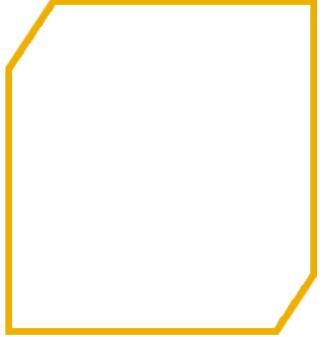
CYBERDECK

Programmes

ARMES

ARMURES

BLEEFUREEF



ANARCHY

PSEUDO

FOR AGI LOG VOL CHA

NUYENS

ESSENCE _____

COMPORTEMENTS

COMPÉTENCES

CONTACTS

Nom **Occupation** **Domaine** **RR**

EQUIPEMENTS DIVERS

MOTS CLÉS

RÉPLIQUES

TRAITS / CYBER

VEHICULES

MODELE _____

Modèle _____

ARMES

Modèle

□

Portées

ARMURES

Modèle

L'épître Gravé Incan

REFERENCES



ATOUTS

Nom _____ Type _____ Niveau _____

Effet _____

Date de création _____

Total Nuyens en carrière _____

ANARCHY

VEHICULES

Modèle _____ Type _____

Auto Man. Vit. Struct. Blin. L G I

Autosofts / Options

Modèle _____ Type _____

Auto Man. Vit. Struct. Blin. L G I

Autosofts / Options

Modèle _____ Type _____

Auto Man. Vit. Struct. Blin. L G I

Autosofts / Options**ARMES SECONDAIRES**

Modèle DV Portées

	/	/	/
	/	/	/
	/	/	/
	/	/	/
	/	/	/

ARMURES SECONDAIRES

Modèle Légère Grave Incap.

SIN

Nom	Nationalité	Licenses

NOTES

NIVEAU DE RISQUE

RR	Faible	Normal	Fort	Extrême
0	1 dé	2 dés	4 dés	6+ dés
1	3 dés	5 dés	7 dés	10+ dés
2	5 dés	8 dés	11 dés	13+ dés
3	8 dés	12 dés	15 dés	N/A

ATOUTS

Nom _____ Type _____ Niveau _____
 Effet _____

Date de création _____

Total Nuyens en carrière _____

ANARCHY

VEHICULES

Modèle _____ Type _____
 Auto Man. Vit. Struct. Blin. L G I

Autosofts / Options

Modèle _____ Type _____
 Auto Man. Vit. Struct. Blin. L G I

Autosofts / Options**CONTACTS**

Nom _____ Occupation _____ Domaine _____ RR _____

ARMES SECONDAIRES

Modèle DV Portées _____ / _____ / _____ / _____
 _____ / _____ / _____ / _____
 _____ / _____ / _____ / _____
 _____ / _____ / _____ / _____
 _____ / _____ / _____ / _____

ARMURES SECONDAIRES

Modèle Légère Grave Incap. _____ / _____ / _____
 _____ / _____ / _____
 _____ / _____ / _____
 _____ / _____ / _____

SIN

Nom _____ Nationalité _____ Licenses _____
 _____ / _____ / _____
 _____ / _____ / _____
 _____ / _____ / _____
 _____ / _____ / _____

NOTES

NIVEAU DE RISQUE

RR	Faible	Normal	Fort	Extrême
0	1 dé	2 dés	4 dés	6+ dés
1	3 dés	5 dés	7 dés	10+ dés
2	5 dés	8 dés	11 dés	13+ dés
3	8 dés	12 dés	15 dés	N/A