FICHES DE PERSO SR^2

Tout d'abord, merci pour votre téléchargement !

Cette fiche a été conçue de manière modulaire. À l'exception du modèle « tout au recto », pensé pour être utilisé sur une seule face, les autres variantes sont prévues pour une impression recto-verso. L'objectif est de proposer une présentation claire et pratique en jeu : le recto rassemble tout ce qui doit rester immédiatement lisible pendant la partie, notamment en séparant les différents types d'atouts, ce qui demande beaucoup d'espace. Cet espace devient encore plus limité lorsqu'il faut penser aux compétences, spécialisations et atouts offrant une RR, tout en prévoyant une marge pour la progression du personnage.

En résumé : le recto se veut aussi lisible et fonctionnel que possible. Le verso, quant à lui, regroupe l'ensemble des atouts du personnage de façon plus complète, mais moins directement exploitable en cours de partie. L'idée est donc de pouvoir jouer en se concentrant uniquement sur le recto, tout en ayant le verso à disposition en cas de besoin.

La table des matières ci-dessous vous aidera à trouver les numéros de page du recto et du verso qui vous intéresse pour que vous puissiez les imprimer ensemble pour former votre fiche.

Numeros de page des fiches

Fiche "recto seul" 2

Recto de base (mundane) 3
Recto éveillé 4
Recto adepte 5
Recto decker 6
Recto Rigger 7
Recto multipass 8

Verso générique 9

ANARCHY

PSEUDO

FOR AGI LOG VOL CHA ANARCHY

NUYENS

ESSENCE

MOTS CLÉS

COMPORTEMENTS

RÉPLIQUES

COMPÉTENCES

Nom	Ind.	+ Att.	= RD	RR

ATOUTS

Nom Type Niveau

Effet

Nom Type Niveau

Effet

Nom Type Niveau

Effet

Nom Type Niveau

Effet

Nom Type Niveau

Effet

Nom Type Niveau

Effet

Nom Type Niveau

Effet

Nom Type Niveau

Effet

Nom Type Niveau

Effet

EQUIPEMENTS DIVERS

ARMES

Modèle	DV	Portées
		/ / /
		/ / /
		/ / /

ARMURES

Modèle	Légère	Grave	Incap.

BLESSURES

ANARCHY

PSEUDO

FOR AGI LOG VOL CHA ANARCHY

NUYENS

ESSENCE

MOTS CLÉS

COMPORTEMENTS

RÉPLIQUES

COMPÉTENCES

Nom	Ind.	+ Att.	= RD	RR

TRAITS

CYBER/BIOWARE

VEHICULE

Modèle Type

Auto	Man.	Vit.	Struct.	Blin.	L	G	I

Autosofts / Options

CYBERDECK

Modèle	Fw.	Att.	L	G	I

Programmes

ARMES

Modèle	DV	Portées

CONTACTS

Nom	Occupation	Domaine	RR

ARMURES

Modèle	Légère	Grave	Incap.

EQUIPEMENTS DIVERS

BLESSURES

ANARCHY

PSEUDO

FOR	AGI	LOG	VOL	CHA	ANARCHY

NUYENS

ESSENCE

MOTS CLÉS

COMPORTEMENTS

RÉPLIQUES

COMPÉTENCES

Nom	Ind.	+ Att.	= RD	RR

MAGIE

Sorcellerie _____ Conjuration _____ Adepte _____

Perception astrale _____ Projection astrale _____

Masque chamanique _____

Esprit mentor _____ Bonus _____

Métamagies _____ Initié rang _____

SORTS

Nom	Type	Seuil

TRAITS / CYBER / POUVOIRS

ARMES

Modèle	DV	Portées
		/ / /

CONTACTS

Nom	Occupation	Domaine	RR

ARMURES

Modèle	Légère	Grave	Incap.

EQUIPEMENTS DIVERS

BLESSURES

ANARCHY

PSEUDO

FOR	AGI	LOG	VOL	CHA	ANARCHY

NUYENS

ESSENCE

MOTS CLÉS

COMPORTEMENTS

RÉPLIQUES

COMPÉTENCES

Nom	Ind.	+ Att.	= RD	RR

TRAITS

CYBER/BIOWARE

POUVOIRS

VEHICULE

Modèle

Type

Auto	Man.	Vit.	Struct.	Blin.	L	G	I

Autosofts / Options

ARMES

Modèle	DV	Portées
		/ / /
		/ / /
		/ / /
		/ / /
		/ / /
		/ / /

CONTACTS

Nom	Occupation	Domaine	RR

ARMURES

Modèle	Légère	Grave	Incap.

EQUIPEMENTS DIVERS

BLESSURES

ANARCHY

PSEUDO

FOR	AGI	LOG	VOL	CHA	ANARCHY

NUYENS

ESSENCE

MOTS CLÉS

COMPORTEMENTS

RÉPLIQUES

COMPÉTENCES

Nom	Ind.	+ Att.	= RD	RR

TRAITS

CYBER/BIOWARE

VEHICULE

Modèle Type

Auto	Man.	Vit.	Struct.	Blin.	L	G	I

Autosofts / Options

CYBERDECK

Modèle	Fw.	Att.	L	G	I

Programmes

ARMES

Modèle	DV	Portées
		/ / /
		/ / /
		/ / /
		/ / /
		/ / /

CONTACTS

Nom	Occupation	Domaine	RR

ARMURES

Modèle	Légère	Grave	Incap.

EQUIPEMENTS DIVERS

BLESSURES

ANARCHY

PSEUDO

FOR	AGI	LOG	VOL	CHA	ANARCHY

NUYENS

ESSENCE

MOTS CLÉS

COMPORTEMENTS

RÉPLIQUES

COMPÉTENCES

Nom	Ind.	+ Att.	= RD	RR

TRAITS / CYBER

VEHICULES

Modèle Type

Auto	Man.	Vit.	Struct.	Blin.	L	G	I

Autosofts / Options

Modèle Type

Auto	Man.	Vit.	Struct.	Blin.	L	G	I

Autosofts / Options

Modèle Type

Auto	Man.	Vit.	Struct.	Blin.	L	G	I

Autosofts / Options

ARMES

Modèle	DV	Portées
		/ / /

CONTACTS

Nom	Occupation	Domaine	RR

ARMURES

Modèle	Légère	Grave	Incap.

EQUIPEMENTS DIVERS

BLESSURES

ANARCHY

PSEUDO

FOR	AGI	LOG	VOL	CHA	ANARCHY

NUYENS

ESSENCE

MOTS CLÉS

COMPORTEMENTS

RÉPLIQUES

COMPÉTENCES

Nom	Ind.	+ Att.	= RD	RR

TRAITS / CYBER / POUVOIRS

SORTS

Nom	Type	Seuil

VEHICULE

Modèle _____ Type _____

Auto	Man.	Vit.	Struct.	Blin.	L	G	I

Autosofts / Options

CYBERDECK

Modèle	Fw.	Att.	L	G	I

Programmes

ARMES

Modèle	DV	Portées
		/ / /

CONTACTS

Nom	Occupation	Domaine	RR

ARMURES

Modèle	Légère	Grave	Incap.

EQUIPEMENTS DIVERS

BLESSURES

ATOUTS

Nom _____ Type _____ Niveau _____
Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
Effet _____

Nom _____ Type _____ Niveau _____
Effet _____

NOTES

Date de création _____
Total Nuyens en carrière _____

VEHICULES

Modèle _____ Type _____

Auto	Man.	Vit.	Struct.	Blin.	L	G	I

Autosofts / Options

Modèle _____ Type _____

Auto	Man.	Vit.	Struct.	Blin.	L	G	I

Autosofts / Options

Modèle _____ Type _____

Auto	Man.	Vit.	Struct.	Blin.	L	G	I

Autosofts / Options

Modèle _____ Type _____

Auto	Man.	Vit.	Struct.	Blin.	L	G	I

Autosofts / Options

Modèle _____ Type _____

Auto	Man.	Vit.	Struct.	Blin.	L	G	I

Autosofts / Options

ARMES SECONDAIRES

Modèle	DV	Portées
		/ / /
		/ / /
		/ / /
		/ / /
		/ / /
		/ / /
		/ / /

ARMURES SECONDAIRES

Modèle	Légère	Grave	Incap.

SIN

Nom	Nationnalité	Licenses