

Tout d'abord, merci pour votre téléchargement!

Cette fiche a été conçue de manière modulaire. À l'exception du modèle « tout au recto », pensé pour être utilisé sur une seule face, les autres variantes sont prévues pour une impression recto-verso. L'objectif est de proposer une présentation claire et pratique en jeu : le recto rassemble tout ce qui doit rester immédiatement lisible pendant la partie, notamment en séparant les différents types d'atouts, ce qui demande beaucoup d'espace. Cet espace devient encore plus limité lorsqu'il faut penser aux compétences, spécialisations et atouts offrant une RR, tout en prévoyant une marge pour la progression du personnage.

En résumé : le recto se veut aussi lisible et fonctionnel que possible. Le verso, quant à lui, regroupe l'ensemble des atouts du personnage de façon plus complète, mais moins directement exploitable en cours de partie. L'idée est donc de pouvoir jouer en se concentrant uniquement sur le recto, tout en ayant le verso à disposition en cas de besoin.

La table des matières ci-dessous vous aidera à trouver les numéros de page du recto et du verso qui vous intéresse pour que vous puissiez les imprimer ensemble pour former votre fiche.

NUMEROS DE PAGE DES FICHES

Fiche "recto seul"	2
Recto de base (mundane)	3
Recto éveillé	4
Recto adepte	5
Recto decker	
Recto Rigger	7
Recto multipass	8
Verso générique	9

v1.0 daegano.fr

NARCHY		· F	PSE	UDO		/	
FOR AGI LOG	\v_0	NU' ESSI	YENS	NARCHY	MOTS CLÉS RÉPLIQUES		
COMPÉTENCES					ATOUTS		
Nom		+ Att.		RR 		Туре	
						Туре	
						Туре	
						Туре	
					Nom Effet	Туре	Niveau _
					Nom Effet	Туре	Niveau _
					Nom Effet	Туре	Niveau _
					Nom Effet	Туре	Niveau _
					Nom Effet	Туре	Niveau _
EQUIPEMENTS DIVERS					Nom Effet	Туре	Niveau _
ARMES					ARMURES Modèle	Légère	Grave Inca
Modèle 		/_	5 /		BLESSURES		<u> </u>

FOR AGI L COMPORTEMENTS	OG VOL	PSE CHA A NUYENS ESSENCE	NARCHY	MOTS CLÉS RÉPLIQUES
COMPÉTENCES Nom	Ind.	+Att. =RD	RR	TRAITS
				CYBER/BIOWARE
				VEHICULE Modèle Type
				Auto Man. Vit. Struct. Blin. L G I Autosofts / Options
				CYBERDECK Modèle Fw. Att. L G I Programmes
				ARMES Modèle DV Portées
CONTACTS OC.	cupation	Domaine	RR	
				ARMURES Modèle Légère Grave Incap.
EQUIPEMENTS DIVE	ERS			BLESSURES

f

INARCHY		PSE	UDO		
FOR AGI LC	og vol	NUYENS ESSENCE		MOTS CLÉS RÉPLIQUES	
COMPÉTENCES Nom		+Att. =RD		Perception astrale _	Conjuration Adepte Projection astrale e
					3onus
				Métamagies	Initié rang
				SORTS	
				Nom	Type Seuil
				TRAITS / CYBER / P	OUVOIRS
				ARMES Modèle	DV Portées
Nom Occi	ıpation	Domaine ——	. RR		
EQUIPEMENTS DIVER	25			ARMURES Modèle	Légère Grave Inca
				BLESSURES	

ANARCHY		PSEL	JDO	
FOR AGI	LOG VOI	NUYENS _ ESSENCE _		MOTS CLÉS RÉPLIQUES
COMPÉTENCES		+Att. =RD	RR	TRAITS
				CYBER/BIOWARE
				POUVOIRS
				VEHICULE Modèle Type Auto Man. Vit. Struct. Blin. L G I
				ARMES Modèle DV Portées
CONTACTS Nom	Occupation	Domaine	RR	
EQUIPEMENTS I	DIVERS			ARMURES Modèle Légère Grave Incap.
				BLESSURES O

NARCHY		PSEUC	00		_ /		
FOR AGI	LOG VO	NUYENS					_/
COMPÉTENCE: Nom		+Att. =RD RF	TRAITS				
			CYBER/E	BIOWARE			
			Modèle _ Auto M	E lan. Vit. Str s / Options	uct. Blin.	L 6	·
			CYBERD Modèle Programi	Fw.	Att.	L 6	1
			ARMES			₩	
CONTACTS Nom	Occupation	Domaine I	Modèle		OV Port	ées _/////////	
EQUIPEMENTS	DIVERS		ARMURE Modèle	-	Légèr	re Grave Inc	:ap.
			BLESSU	RES	<u> </u>	$\langle \bigcirc \rangle$	\bigcirc

NARCHY		PSE	00	
FOR AGI		NUYENS _		MOTS CLÉS RÉPLIQUES
COMPÉTENCE Nom			RR	TRAITS / CYBER
				VEHICULES Modèle Type Auto Man. Vit. Struct. Blin. L G I
				Autosofts / Options Modèle Type
				Auto Man. Vit. Struct. Blin. L G I Autosofts / Options Modèle Type
				Auto Man. Vit. Struct. Blin. L G I Autosofts / Options
				ARMES DV Portées
CONTACTS Nom	Occupation — —	Domaine	RR	
EQUIPEMENTS	5 DIVERS			ARMURES Modèle Légère Grave Incap.
				BLESSURES O

f

ANARCHY		PSE			_ /	
FOR AGI	LOG VOL	NUYENS _ ESSENCE _		MOTS CLÉS RÉPLIQUES		
COMPÉTENCES Nom			RR	TRAITS / CYBER / POU	VOIRS	
				SORTS Nom	Туре	Seuil
				VEHICULE Modèle Auto Man. Vit. S Autosofts / Options	Type 5truct. Blin. L	G I
				CYBERDECK Modèle F Programmes	Fw. Att. L	G
				ARMES Modèle	DV Portées	} \ \ \ \
	ccupation	Domaine —	RR 	ARMURES Modèle	Légère G	//
EQUIPEMENTS DI	VER5			BLESSURES		□ □ □ □

ATOUTS					ANAKCH
Nom	Туре	Niveau			
Effet					
			VEHICULES -		
Nom	Туре	Niveau	Modèle	Тур	je
Effet			Auto Man. '	Vit. Struct. Blir	n. L G I
			Autosofts / Opti	ions	
Nom	Туре	Niveau			
Effet					$ \angle$
					$_ \circlearrowleft \circlearrowleft \circlearrowleft$
					_
Nom	Туре	Niveau	Modèle	Тур	je
Effet			Auto Man. '	Vit. Struct. Blir	n. L G I
			Autosofts / Opti	ions	
Nom	Туре	Niveau			
Effet					$-\langle \langle \rangle \langle \rangle \rangle \wedge$
Nom	Туре	Niveau	Modèle	Тур	je
Effet			Auto Man.		
			Autosofts / Opt	 inns	
Nom	Туре	Nivesu	Adiosories 7 opi	10113	_
Effet		1414599			$ \wedge$ \wedge
					-cs < c
				_	
				_	
	Туре	Niveau	Modèle		DE
Effet			Auto Man. '	Vit. Struct. Blir	n. L G I
			Autosofts /Opt	ions	
Nom	Туре	Niveau		_	
Effet				_	$-\bigcirc$
Nom	Туре	Niveau	Modèle	Тур	oe
Effet			Auto Man. '	Vit. Struct. Blir	n. L G I
			Autosofts / Opti	ions	
Nom	Туре	Niveau			
Effet					$ \triangleleft$ \triangleleft \triangleleft \triangleleft
					$_ \circlearrowleft \circlearrowleft \circlearrowleft$
Nom	Туре	Niveau	ARMES SECONE	DAIRES	
Effet			Modèle	DV F	Portées
Nom	Туре	Niveau			
	yp=				
Nom	Туре	Niveau			
	туре				
			ARMURES SECO	NUDAIRES -	
			Modèle		gère Grave Incap.
			MOUCIE	LE	
NOTES					
MUIES					
			SIN		
			Nom	Nationnalité	Licenses
Total Nuyens en c	arrière				