



Illustration : S2ka

KERAN ZIYAD

RIGGER - EX CHASSEUR DE PRIME

D'origine indo-algérienne, Keren a des facilités, pourtant il n'a jamais été l'élève le plus assidu dans sa jeunesse. Résultat : après avoir entamé des études supérieures trop exigeantes, il finit par lâcher l'affaire, décidé à chercher un moyen plus rapide et plus concret de se faire des nuyens.

C'est ainsi qu'il devient chasseur de primes, presque par hasard, en suivant une formation bancaire financée par James Edwards, un agent de probation qui avait besoin de bras. Dans le groupe, son manque d'expérience le relègue à la surveillance à distance via un vieux drone Strato-9 retapé, et le fait est qu'il se révèle plutôt doué pour ça. Repérer, suivre, surveiller devient rapidement son quotidien, les drones lui obéissant presque aussi bien qu'à un véritable rigger.

Alors c'est tout naturellement que, lorsqu'il perd un bras au cours d'une intervention ayant dégénéré, il utilise la prime d'assurance et ce qu'il a de côté pour s'acheter un bras équipé d'une CCR intégré ainsi qu'un cyberjack de spider pour aller avec. Un investissement déraisonnable sachant qu'il doit pour cela déménager dans son van et s'endetter auprès d'Edwards, mais Keren pense en termes de potentiel, pas de confort. Avec cet équipement, lui et ses équipiers vont pouvoir chasser des primes plus juteuses.

Visant toujours plus haut, Keren fait modifier son Canad-Bison et achète de nouveaux drones. Il s'endette un peu plus, mais l'agent de probation accepte de le financer, voyant en lui un investissement et un outil influençable. Très vite, Edwards propose à Keren des jobs annexes pour l'aider à rembourser ses dettes : planques discrètes, brouillages ciblés, surveillances illégales. Keren travaille alors en solo ou avec des runners sur des contrats de plus en plus gris, mais jamais avec ses équipiers habituels, ceux-ci n'acceptant pas de tremper dans ce genre de plans. Keren, lui, n'y voit aucun problème tant qu'il est payé et reste dans les petits papiers d'Edwards.

Puis arrive le jour où Shiawase met la tête de ce dernier à prix. Les équipiers de Keren y voient une opportunité d'argent facile, mais le rigger comprend surtout que traquer cet homme-là l'entraînerait dans sa propre chute. Alors il prévient Edwards, brouille les pistes et aide l'agent de probation à fuir. Les autres ne lui ont pas pardonné et Keren se retrouve vite sans équipe, blacklisté par ses anciens équipiers et leurs contacts.

Mais dans les Ombres, un rigger capable de piloter une nuée de drones, de sécuriser un réseau tactique ou d'assurer une surveillance longue durée sans faillir trouve toujours une place. Keren s'y est installé sans le moindre remords.

KERAN

ANARCHY

FORCE
3

AGILITE
3

VOLONTE
2

LOGIQUE
3

CHARISME
2

ANARCHY
4
ESSENCE : 4

MOTS CLES

- Humain
- Indo-algérien de Seattle
- Rigger de drone
- Train de vie squatter
- Ex-Chasseur de prime

COMPÉTENCES

	NIV	ATT	RD	RR
Athlétisme (Défense à distance)	2	FOR	5	
Furtivité (Discrétion physique +2)	3	AGI	6	
Perception (Matricielle +2)	4	AGI	8	(1)
Pilotage (Drones aériens +2)	5	LOG	7	
Survie	-	LOG	9	
		AGI	8	1
		AGI	10	2
Armes à distance	2	LOG	3	
Combat rapproché	1	AGI	5	
		AGI	4	
Électronique (Protection matricielle +2)	2	LOG	5	
		LOG	7	
Piratage (Cybercombat +2)	2	LOG	5	
		LOG	7	
Ingénierie (Armes contrôlées à distance +2)	5	LOG	8	
		LOG	10	1
		LOG	10	
Influence	-	CHA	2	
Réseau (Ingénierie +2)	1	CHA	3	
		CHA	5	

ARMES

	VD	PORTÉE
Mains nues	3	[OK/-/-/-]
Browning Max Power (Pistolet lourd)	5	[OK/OK/Dés/-]
2x Colt M23a4 (Fusil d'assaut monté)	7	[Dés/OK/OK/Dés]

ARMURES

	L	G	INC.
Sans armure	3	6	9
Fringues et manteau renforcé (2)	5	8	11
Mental	2	5	8

COMPORTEMENTS

- Les nuyens avant le confort : prêt à tout pour s'enrichir.
- Greedy : ne sait pas s'arrêter quand il faut.
- Surveillance infaillible : capable de rester des heures en vol sans perdre de vue une cible.
- Déformation professionnelle : repère instinctivement où un drone de surveillance pourrait se spotter partout où il va.

RÉPLIQUES

- "J'ai déjà fait pire pour moins que ça."
- "Ce drone est peut-être une antiquité, mais il fait le taf."
- "Une piqûre de hornet et au lit..."
- "S'ils ont un drone, il sera posé là... ou là."

ATOUPS

	ESS	NIV
Piloté né (trait)		5
RR 1 aux tests de Pilotage		
Cyberjack ETC CyberSpider (cyberware)		5
Interface Neurale Directe		
RV Cold sim et Hot sim		
+1 point d'Anarchy par scène en RV, pas de limite au nombre d'actions supplémentaires par tour en RV		
Bras cyber avec CCR Are SkyOp intégré (cyberware)		7
Contrôle de 2 drones simultanés		
RR 1 aux tests de Pilotage (drones aériens)		
RR 1 aux tests d'Ingénierie (armes contrôlées à distance)		
Ford Canada-Bison III (véhicule - van)		3
Autopilote 6, Struct. 8, Maniabilité 1, Vitesse 3, Blindage 0		
Aménagements de vie		
Racks pour drones		
MCT Hornet (minidrone)		4
Autopilote 6, Struct. 1, Maniabilité 10, Vitesse 2, Blindage 0		
Volant (insectoïde ailé)		
Furtif : RR1 aux tests de Furtivité (discrétion physique)		
Dard injecteur avec Gamma-Scopolamine		
2x Lone Star Strato-9 retapés (drones moyens)		4
Autopilote 6, Struct. 2, Maniabilité 7, Vitesse 3, Blindage 0		
Volant (à rotor)		
Fusil d'assaut M23a4 : VD 7 (Dés/OK/OK/Dés)		

ÉQUIPEMENTS

Faux SIN, commlink, CCR, Gamma-scopolamine