

PEACE B

TECHNOMANCIENNE DANS LE DENI

Peace B est une adolescente un peu rebelle qui rêve de se faire un nom. Elle a grandi à Redmond, dans une famille de SINless plutôt stable : des parents avec un job de misère, mais qui permet de payer le loyer, une éducation correcte et même un abonnement matriciel premium lui permettant de s'évader du quotidien. Pour ce dernier point, c'est du moins ce qu'elle a toujours cru. En réalité il s'agit du plus basique des abonnements. Et pourtant elle accède bel et bien à tout ce que le monde virtuel a à offrir.

C'est dans ce contexte qu'elle se passionne pour l'univers des hackers légendaires. Mitnik, Dodger, FastJack, Black Spyda... Leurs mythes la fascinent et elle se prend à rêver d'inscrire un jour son nom à cette liste. Elle veut laisser une trace, prouver qu'on peut exister même quand personne ne vous regarde. Naturellement, elle écume les forums pirates locaux, traîne dans les boutiques d'électronique de seconde main et les cafés VR miteux du quartier. Un jour, elle réunit ses économies et se décide à acheter le vieux cyberdeck d'occasion qui lui fait de l'œil depuis des mois et dont personne ne veut. Il a quelque chose, elle en est persuadée. Elle le démonte, le modifie, le couvre de stickers et se l'approprie totalement, sans se douter qu'il s'agit en réalité d'un puissant construct technomancien.

Quand elle branche ses 'trodes et l'allume, tout fonctionne. Comme toujours. Elle ne se rend pas compte que c'est en réalité son subconscient qui émule l'interface du deck. Peu importe, Peace B commence à toucher son rêve du doigt. Elle lit énormément sur les forums, s'entraîne sur les distributeurs du Stuffer Shack en bas de chez elle, puis sur des cibles de plus en plus ambitieuses, uniquement pour le défi. Plusieurs fois, elle manque de se bruler les ailes, mais l'adrénaline de l'intrusion, la recherche du hack parfait l'emporte.

À chaque réussite, elle laisse derrière elle un simple tag matriciel. C'est sa façon dire au monde entier "j'étais là, j'y suis arrivée". Une signature discrète, mais suffisante pour attirer l'attention, si bien qu'un jour, un certain M. Johnson finit par lui proposer du travail...

Naturellement douée, il ne lui reste plus qu'à développer son potentiel. Encore faudrait-il qu'elle accepte ce qu'elle commence à redouter : si son deck ne nécessite jamais de mise à jour, si ses 'trodes lui suffisent... c'est peut-être qu'elle est émergée. Mais non. Elle est juste douée pour coder des programmes et des agents à l'arrache. Et puis, si elle était technomancienne, elle ne pourrait pas devenir une deckeuse légendaire, donc c'est forcément autre chose... Pas vrai ?



Illustration : Stefano Marinetti

PEACE B

ANARCHY

FORCE 2 AGILITE 2 VOLONTE 3 LOGIQUE 4 CHARISME 3 ANARCHY 4
ESSENCE : 6

MOTS CLES

- Adolescente humaine
- Redmond, Métroplex de Seattle
- Technomancienne dans le déni
- Graffeuse
- Train de vie bas

COMPETENCES

	NIV	ATT	RD	RR
Athlétisme	3	FOR	5	
(Défense à distance +2)		AGI	7	
Furtivité	4	AGI	6	
(Discrétion matricielle +2)		LOG	10	1
Perception	3	LOG	7	
(Matricielle +2)		LOG	9	
Pilotage	-	AGI	2	
Survie	-	LOG	4	
Armes à distance	-	AGI	2	
Combat rapproché	3	AGI	5	
Électronique	5	LOG	9	
(Recherche matricielle +2)		LOG	11	
Piratage	5	LOG	9	1
(Force brut +2)		LOG	11	1
(Backdoor +2)		LOG	11	1
(Cybercombat +2)		VOL	10	1
Ingénierie	2	LOG	6	
(Arts +2)		CHA	7	
Technomancie	3	LOG	7	
(Formes complexes +2)		LOG	9	1
Influence	2	CHA	5	
(Bluff +2)		CHA	7	
Réseau	1	CHA	4	
(Matrice +2)		CHA	6	

ARMES

	VD	PORTÉE
Mains nues	2	[OK/-/-/-]
Fichetti Volt (Taser à main)	5	[OK/-/-/-]
Matriciel	3	-
Pic de résonance	0	-

ARMURES

	L	G	INC.
Sans armure	2	5	8
Vêtements et blouson renforcés (2)	4	7	10
Mental	3	6	9
Matricielle	4	7	10

COMPORTEMENTS

- Émergée dans le déni : ne se rend pas compte qu'elle se connecte grâce à la résonance et non via son deck.
- Gremlin incarnée : crash inconsciemment des appareils en se concentrant dessus quand elle panique ou est en colère.
- Wannabe novahot Deckeuse.
- Laisse un graffiti ou un tag RA artistique partout où elle passe.

RÉPLIQUES

- "Ça ? C'est juste de la programmation à l'arrache..."
- "La résonance, c'est de la triche."
- "Vous verrez, un jour, moi aussi je serais une deckeuse légendaire !"
- "On fait tout un foin des cyberdeck, mais je vois pas trop la différence avec un commlink..."

FORMES COMPLEXES

SEUIL

Bombe d'interférence	0
Lui permet de disparaître dans la matrice. Nécessite la réussite d'un test de perception matriciel pour la repérer. Créer cependant une anomalie clairement visible.	
Overclock	3+
Lui permet d'obtenir un boost d'initiative lorsqu'elle se concentre.	
Persona miroir	0
Donne l'illusion d'un double du persona.	
Pic de résonance	0
Inflige des dommages d'une VD égale au nombre de succès.	

ATOUTS

NIV

Émergée (émergée)	7
Accès à la RA et à la RV hot-sim	
Persona incarné : Firewall 3 (Vol) – Attack 3 (Cha)	
Capacité de tisser des formes complexes	
Capacité de compiler/décompiler des sprites	
Les dégâts matriciels sont considérés comme biofeedback	
Construct Deck ancien (équipement)	10
RR 1 aux tests de Piratage	
RR 1 aux tests de Furtivité (discrétion matricielle)	
RR 1 aux tests de Technomancie (formes complexes)	
+1 d'armure matricielle	

ÉQUIPEMENTS

Faux SIN, commlink, vieux cyberdeck d'occasion personnalisé et sa bibliothèque de programmes obsolète (construct), bombes de peintures, tags furtifs.