



SPECTRUM

TECHNICIEN DE COMBAT

Ryker "Spectrum" Kanagan n'a pas appris l'ingénierie dans une tour d'ivoire corporatiste, mais les mains dans la crasse des Barrens de Redmond. Pour ce gamin des rues, réparer un drone écrasé ou shunter un maglock n'était pas un hobby, mais une question de survie.

Son talent brut pour le "système D" se révéla décisif un soir où le véhicule du Commandant Vaughn, chef d'une compagnie de mercenaire affiliée à Combat Inc, tomba en panne en plein territoire de gang après une importante transaction au marché noir. Surgissant de nulle part, Ryker offrit son aide et bricola une dérivation improvisée, se retrouvant par la même occasion embarqué dans une suite d'événements chaotiques où lui et Vaughn se sauvèrent mutuellement la mise à plusieurs reprises. C'est ainsi que Ryker devint "Spectrum", nouvelle recrue de la 99th Vanguard.

Au sein de l'escouade, il trouva sa véritable vocation : celle d'ange gardien du groupe. Son rôle n'était pas de mener la charge, mais de la rendre possible. Brouiller les communications ennemis, ouvrir les portes blindées hors ligne, réparer le matériel sous le feu ou faire sauter des ponts : il assurait toujours les arrières de ses frères d'armes.

Si ses précieuses compétences le rendaient indispensable sur le champ de bataille, au camp, il devint également l'ami et le confident du Commandant Vaughn, secondant même parfois ce dernier dans l'analyse stratégique des mouvements de troupes adverses.

Sous les ordres de Vaughn, la 99th Vanguard se tailla au fil des années une solide réputation sur de nombreux théâtres d'opérations. Mais tout bascula après la disparition inexpliquée du Commandant au lendemain d'une opération en Indonésie. Privée de son chef, l'unité implosa et la loyauté céda le pas à la cupidité : des officiers pillèrent la caisse noire des soldes avant de s'évaporer, laissant leurs hommes sur le carreau. Certains rejoignirent d'autres unités tandis que d'autres choisissaient de retourner à la vie civile. Spectrum fut de ceux-là.

Refusant de s'engager ailleurs par fidélité, Ryker rentra à Seattle, amer et fauché, avec pour seul bagage sa précieuse cyberconsole. Aujourd'hui, il vend ses compétences de "tech" dans les Ombres. Mais s'il court désormais après les nuyens, une partie de lui surveille toujours le bruit blanc des fréquences cryptées, espérant y capter un signe de vie de son Commandant.

SPECTRUM

ANARCHY

FORCE	AGILITE	VOLONTE	LOGIQUE	CHARISME	ANARCHY
3	3	2	4	2	4

ESSENCE : 4

MOTS CLES

- Humain
- Redmond, Seattle
- Technicien de combat
- Mercenaire
- Train de vie bas

COMPETENCES	NIV	ATT	RD	RR
Athlétisme (Défense à distance)	4	FOR	7	
		AGI	7	
Furtivité (Crochetage +2)	4	AGI	7	
		AGI	9	1
Perception (Physique +2)	2	LOG	6	
		LOG	8	
Pilotage	2	AGI	5	
Survie	-	LOG	4	
Armes à distance	4	AGI	7	1
Combat rapproché	3	AGI	6	
Électronique (Protection matricielle +2)	4	LOG	8	
		LOG	10	
Piratage	-	LOG	4	
Ingénierie (Guerre électronique +2) (Explosifs +2)	5	LOG	9	
		LOG	11	1
		LOG	11	
Influence	1	CHA	3	
Réseau (Ingénierie +2)	3	CHA	5	
		CHA	7	

ARMES	VD	PORTÉE
Mains nues	3	[OK/-/-]
Ares Light Fire (Pistolet léger)	4	[OK/OK/Dés/-]
H&K D5 pour drone (Mitrailleuse)	5	[Dés/OK/OK/-]

ARMURES	L	G	INC.
Sans armure	3	6	9
Kevlar (3)	6	9	12
Mental	2	5	8

COMPORTEMENTS

- Capable de bricoler n'importe quoi avec ce qui lui tombe sous la main... après ça dure le temps que ça dure...
- Utilise ses drones comme des "anges gardiens" autonomes. S'emmèle facilement les pinceaux lorsqu'il doit leur donner des ordres précis.
- Suit les ordres sans contester, même lorsqu'il pense qu'ils sont mauvais... sauf lorsque ça touche à la technique.
- Évalue les gens à la qualité d'entretien de leur matériel.

RÉPLIQUES

- "Eeeet... ca y est, ils sont aveugles. Leurs communications sont complètement brouillées."
- "Tss, un Maglock modèle 4, j'ouvre ça avec un trombone..."
- "Chaperon 1, ouvre le feu. Chaperon 2... merde mais pourquoi il est aller se poster là-bas ?!"
- "Ne touche pas à mes outils si tu tiens à tes doigts."

ATOUTS

ESS NIV

Esprit analytique (trait)	0
Bénéficie d'un Avantage pour analyser et identifier des schémas récurrent ou résoudre des énigmes de logique pure en échange d'un point d'Anarchy.	
Cyber-optiques Evo s460 (cyberware)	-1
Interface visuelle, caméra et smartlink	6
RR 1 aux tests de Armes à distance (pistolets)	
Datajack (cyberware)	-1
IND, VR cold sim	2
S-K Fata Morgana (équipement)	7
Cyberconsole de guerre électronique – Firewall 3	
CCR 2 drones connectables	
Brouilleur sélectif intégré	
Générateur de bruit blanc intégré	
RR 1 aux tests d'Ingénierie (guerre électronique)	
Kit électronique Akafunken Pro (équipement)	2
RR 1 aux tests de furtivité (crochetage)	
Esprit Chaperon (drone)	5
Petit drone volant à rotor	
Autopilote 6, Struct. 1, Maniabilité 9, Vitesse 4, Blindage 0	
SMG pour drone H&K D5 intégré	
Débridage de l'autopilote	
Esprit Chaperon supplémentaire identique (drone)	2

ÉQUIPEMENTS

- Faux SIN
- Commlink
- Cyberconsole de guerre électronique S-K Fata Morgana
- Kit électronique avec séquenceur Akafunken Pro